

ライオンブリッジゲーミング部門 数字で見るサービス実績

ライオンブリッジでは、当社のグローバルゲーマーコミュニティに所属する多数の優秀なゲーマーの力を活用し、ストーリーのアレンジから品質保証テストや多言語ボイスオーバーまで、御社のあらゆるニーズに時間帯を問わず対応いたします。高セキュリティで守られた Crowd-in-the-Cloud モデルの仮想テスト環境と世界各地の当社ラボ拠点を通じて、スタートアップ企業から AAA クラスの超大手有力企業まで、お客様の状況に応じたきめ細かな各種サービスをご提供いたします。

当社ゲーミング部門の1年間の実績を数字でお確かめください。

250件を超える数のゲーム品質保証
(QA) プロジェクトにおいて...



170万時間

機能 QA 作業を実施した時間



31万 5,000 時間

17 のプラットフォーム向けに
37 言語でローカリゼーション
QA 作業を実施した時間

100件を超える数のローカリゼーション/オーディオ
プロジェクトにおいて...



1億 1,380 万ワード

68 言語に翻訳した
ワード数



569 キャラクター

60 万行にも及ぶ会話の
ボイスを提供

多くのゲーム制作会社のお客様と同様に、当社のゲーミングビジネスも安定した成長を続けています。

2020年には、新たな QA ラボを 2 拠点に
開設しました — カナダ モントリオール、中国 済南



ライオンブリッジのソリューション開発チームが、お客様が必要とするサービス内容と提供場所に応じてお客様専用のソリューションをご提供いたします。サービス規模の拡大や縮小についても迅速に対応いたします。御社タイトルの世界展開やリーチ拡大をお考えであれば、ぜひライオンブリッジまでご相談ください。