

LIONBRIDGE OCH SPEL



Skapa spelupplevelser som river barriärer och bygger broar – mellan olika plattformar och delar av världen

Datorspelsbranschen har en mycket skarp tillväxtkurva. Det är faktiskt så att intäkterna från spel har vuxit sig större än de sammanlagda intäkterna inom de globala film- och musikbranscherna. Gamers är kräsna kunder som förväntar sig felfria och fascinerande upplevelser. För att skapa sådana upplevelser för gamers på olika marknader världen över krävs att fokus hålls på både globalisering och kvalitetssäkring – från utformning av spelberättelser till lokalisering, ljud, speltestning och funktionell felsökning.



Gamers som jobbar för gamers

Lionbridge kan erbjuda en fullständig uppsättning tjänster för mobilspel, konsolspel och datorspel. I våra team finns berättelsedesigners, lingvister, kvalitetstestare, tekniker samt projektledare och communityhanterare. Alla är passionerade gamers och experter inom sitt område. Vi vet vilka utmaningarna är inom spelbranschen och vi vet även vilka belöningarna är.

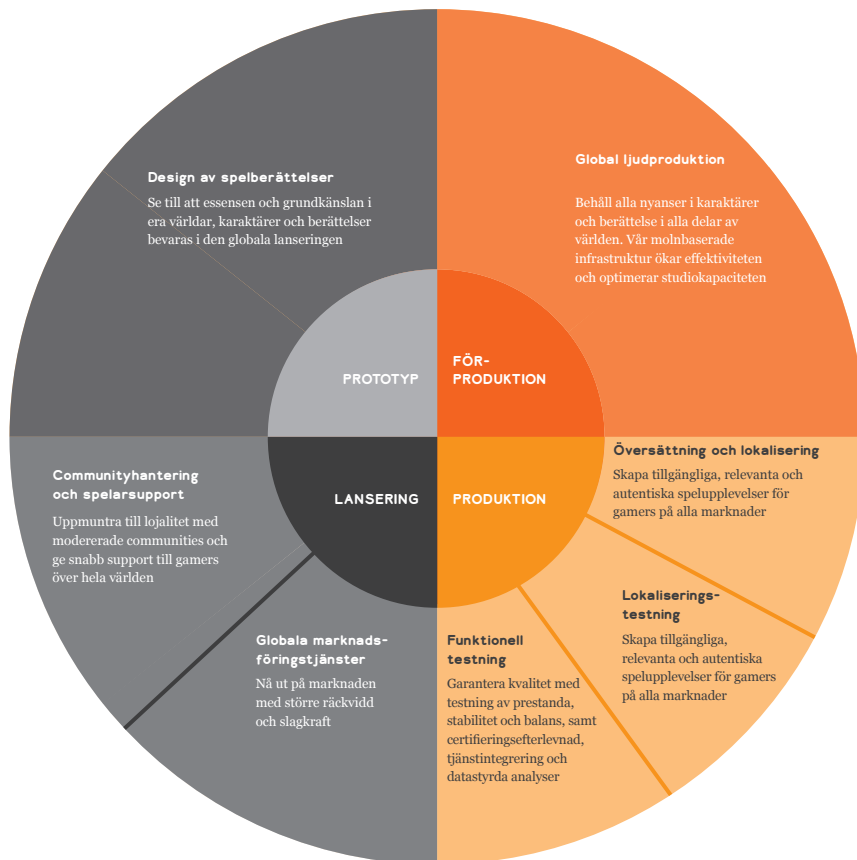
Vi hjälper utvecklare, utgivare och plattformsägare av alla storlekar – från Good Shepherd till Bandai – att slutföra tusentals projekt i tid och inom budget.

Våra experter hjälper er med varje del i spelskapandet – från de kulturella aspekterna i spelberättelsen till funktionella detaljer – och vi ser till att spelet kan nå alla målgrupper. Med Lionbridge som partner kan ni koncentrera er på ert kärnarbete i trygg förvisning om att vi hanterar det som rör globalisering och lokalisering av spelet.

Lionbridges tjänster för spelbranschen

Med Lionbridge som partner under hela processen kan ni förverkliga era idéer och presentera dem för en global målgrupp.

Vi arbetar med utvecklare, utgivare, plattformsägare och spelmotorleverantörer under hela utvecklingscykeln. Med vår omfattande expertis och våra nätverk inom branschen får kunderna produkter av hög kvalitet.



Utmärk er och nå längre

Använd globaliserings- och testningstjänster för att nå ut med engagerande produkter med höga prestanda till alla målgrupper. Våra team hanterar allt från röstpålägg till kompletta testningstjänster, och våra hängivna gamers lever upp till era krav på kvalitet, skalanpassning och snabbhet. Varje spelprojekt med Lionbridge som partner drar fördel av detta:

- **Branschfokus:** Världsomspännande erfarenhet av samarbete med studior, plattformsägare och spelmotorleverantörer för produktion av unika indiespel och AAA-titlar
- **Spelarperspektiv:** Överträffad noggrannhet med detaljer, upplevelser och spelbarhet som bara passionerade gamers kan uppnå. Alla som hanterar projekten, testar och lokaliserar era spel är gamers
- **Global skala:** Ett stort nätverk med säkra labb och studior, marknadsexperter och en tidszonsberoende produktionsmodell som gör att vi kan tackla alla utmaningar
- **Avancerad teknik:** Molnbaserad produktionsteknik, maskininlärningsbaserade språkverktyg, egenutvecklade ljudverktyg och en plattform för realtidsöversättning med stöd för multiplayer spel
- **Tjänster för hela livscykeln:** Utformning av spelberättelser, lokalisering, kvalitetssäkring, communityhantering och marknadsföringstjänster som lyfter fram ert spel, oavsett storleken på målmarknaden

Kunder i urval

- Microsoft
- BANDAI NAMCO Entertainment America
- Good Shepherd Entertainment
- Nexon
- NCSOFT
- WB Games



Kom i gång

Lionbridge är världsledande inom lokalisering, dubbing, testning och communityhantering för spelbranschen. Vårt fokus är att hjälpa utvecklare, utgivare och plattformsägare att lansera upplevelser av högsta kvalitet världen över.

LIONBRIDGE.COM

LIONBRIDGE