

El testeo adecuado en el momento idóneo

Antes de lanzar su videojuego al mundo, debe asegurarse de que sus jugadores tendrán una experiencia fluida y agradable. Tenemos los testers adecuados para todos los datos demográficos que necesite y en el dispositivo que haga falta. Esto abarca tanto el momento de la descarga como la finalización del juego, e incluye datos móviles deficientes y conexiones por cable de alta velocidad.

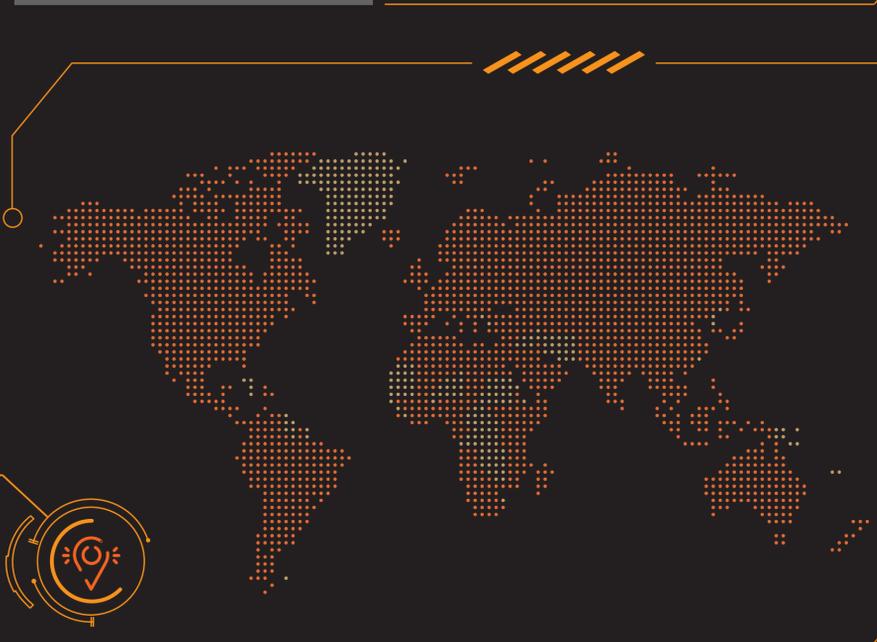
Testeo de videojuegos con un propósito

Con nuestra experiencia colectiva, podemos responder a cualquier pregunta que tenga. Aportamos toda la fuerza de las soluciones de calidad empresariales al sector de los videojuegos.



Presencia global

Más de 65 000 jugadores en 156 países, y cada día más.



Experiencia del jugador perfeccionada

Nuestro equipo global de jugadores ofrece feedback crítico e independiente en fases tempranas para informarle de cómo recibe su juego el público objetivo, sin importar la plataforma, región o grupo demográfico.

Nuestros datos demográficos

El ecosistema de los videojuegos es diverso, y también lo son nuestros jugadores.



El 27 %

de nuestro público prefiere los juegos móviles



El 14,4 %

tiene experiencia previa en pruebas beta



El 17 %

de nuestro público juega habitualmente en más de tres plataformas



Los géneros a los que más juegan nuestros jugadores

- Acción
- FPS
- Casual
- Plataformas
- MMORPG
- Estrategia en tiempo real
- Carreras
- Lucha
- Simuladores
- Estrategia por turnos
- Battle royale
- Novelas visuales
- JRPG
- Deportes
- MOBA
- Cartas coleccionables
- Música/ritmo



Nuestros servicios son totalmente personalizables para satisfacer sus necesidades cambiantes y tienen el fin de comprender el comportamiento y los requisitos de los jugadores de su mercado. Esto lo permiten las decenas de puntos de datos que captamos de cada gamer de nuestro equipo global, de manera que podemos satisfacer cualquier necesidad rápidamente, sea tan concreta o general como usted requiera.

Talento perfectamente combinado

Seleccionamos un grupo de jugadores para que pueda probar cualquier elemento de su juego en diferentes países y grupos demográficos.



Xuan Ly
CROWD TESTER: Korean
 ✓ MOBA Grandmaster
 ✓ Unity hobbyist
 ✓ Manga author
 ○ Nerf herder

Projects with Lionbridge: 17
 Most recent project: Confidential
 Performance index: 8.9 (out of 10)
 Devices: Xbox, iPhone



Da igual si su videojuego aún no está en fase alfa o si lleva años publicado: no puede aminorar la experiencia de sus gamers. Nosotros seremos sus ojos, sus oídos y su voz para tender puentes sólidos con sus comunidades gaming.

Diversidad de hardware y dispositivos

Obtenga acceso instantáneo a la más amplia variedad de hardware, software y redes

Gracias a nuestro público, sabemos lo que está disponible en cualquier momento.

Hacemos un seguimiento de los siguientes elementos:

- Marcas y modelos de dispositivos
- Especificaciones de hardware
- Sistemas operativos
- Operadores de red/Wi-Fi
- Velocidades de red

Estaremos encantados de recopilar puntos de datos personalizados para su proyecto.

CPU CHIPSET	CPU	GPU CHIPSET	GPU	RAM
INTEL	i7 - 7700 @ 2.8ghz	NVIDIA	GTx 1050	16
INTEL	i5 6400	NVIDIA	Gtx 1650	16
INTEL	i5 4590k	NVIDIA	GTX 1050 6GB	16
INTEL	i7 4720	NVIDIA	GTX 1660	16
Unknown	AMD Ryzen 5 1400	NVIDIA	GTx 1050 TI	16
INTEL	i5 6400	AMD	Radeon RX460	8
INTEL	i7 4720	NVIDIA	Gtx 960m	32
INTEL	Intel Core i7	NVIDIA	GeForce MK330 2GB	8
AMD	Ryzen 3600	NVIDIA	GTx 1080	16
INTEL	i7 8700	NVIDIA	GTx 1070	16
AMD	Ryzen 7 3700K 8-Core	NVIDIA	GeForce GTX 1070 Ti	16
INTEL	Intel Core i7-7700	NVIDIA	GTX 1050	16
INTEL	Intel® Xeon® Processor E3-1220 v2	NVIDIA	GTX 970	16
INTEL	Intel i7	NVIDIA	RTX 2080 Ti	64
INTEL	i7-7000	NVIDIA	GTX 980 Ti	16
AMD	Ryzen 5800X	NVIDIA	GTX 980	32
INTEL	i3-6100	NVIDIA	GTX 950	16
INTEL	Xeon	NVIDIA	Quadro K2000	32
INTEL	i7-8750h	NVIDIA	GTX 1080	16
INTEL	Intel Core i9 9900k	NVIDIA	GTX 1080	32

La velocidad justa

Sus jugadores son tan variados como sus personajes. Su videojuego no tendrá el mismo rendimiento cuando un usuario juega en el teléfono de camino al trabajo que cuando la persona se acomoda delante de un PC de videojuegos de alta gama.

Cree una experiencia a múltiples velocidades para que los jugadores puedan disfrutar de su último lanzamiento dondequiera que jueguen.

Velocidad de conexión del público:

Velocidad	%
Más de 100 Mbps	58 %
50-100 Mbps	24 %
10-50 Mbps	15 %
Menos de 10 Mbps	3 %

Pruebas a la velocidad de la luz en todo el mundo

¿Necesita pruebas de concurrencia con un plazo de entrega corto?
 El tamaño de nuestro público y nuestro compromiso nos permiten ofrecer escala y velocidad. Podemos ejecutar sus pruebas en estos plazos:

- 3 días laborables para grupos de prueba de menos de 500 personas
- 1 semana para un grupo de 1000 jugadores
- 1 semana adicional por cada 1000 testers después de los 1000 originales



En un solo año, Lionbridge Games produjo casi 2 millones de horas de FQA y tradujo 113 millones de palabras a 68 idiomas. Nuestros equipos ofrecen la experiencia de videojuego perfecta que ha concebido, sin renunciar a nada, a cualquier público del mundo.

Desde su concepción hasta su lanzamiento, y en los años posteriores, su juego merece el mejor apoyo posible. Póngase en contacto con nuestro equipo hoy mismo para hacer realidad su juego.



PULSE START Y VISITE GAMES.LIONBRIDGE.COM/ES/SERVICES/PLAYER-EXPERIENCE/