

Der richtige Spieltester steht jetzt für Sie bereit

Vor der Veröffentlichung Ihres Spiels müssen Sie Gewissheit haben, dass Ihren Spielern ein einwandfreies und positives Erlebnis geboten wird. Daher begleiten wir den kompletten Prozess vom Moment des Downloads bis zum Spielende und testen alle möglichen Szenarien von langsamen Mobilfunkdaten bis hin zu Hochgeschwindigkeits-Festnetzverbindungen. Egal, für welche Zielgruppe und welches Gerät Ihr Game konzipiert ist: Wir haben die passenden Tester.

Zielorientiertes Testen

Mit unserem geballten Know-how haben wir die Antworten auf all Ihre Fragen. Wir bieten Ihnen die komplette Bandbreite an Unternehmenslösungen für den Gaming-Bereich.



Globale Präsenz

Über 65.000 Gamer in 156 Ländern – Tendenz steigend.



BEREIT FÜR DIE WELT

Das Ziel: ein perfektes Spielerlebnis

Unsere globale Community bietet Ihnen frühzeitiges und unabhängiges kritisches Feedback, damit Sie wissen, wie Ihr Spiel bei Ihrer Zielgruppe ankommt, unabhängig von Plattform, Region oder Demografie.

Unsere Tester

Die Welt des Gamings ist vielfältig – genau wie unsere Spieler:innen.



27 % unserer Community bevorzugen mobile Games



14,4 % haben bereits Erfahrung mit Beta-Tests



17 % unserer Community spielen regelmäßig auf mehr als drei Spieleplattformen



Die beliebtesten Genres unserer Gamer

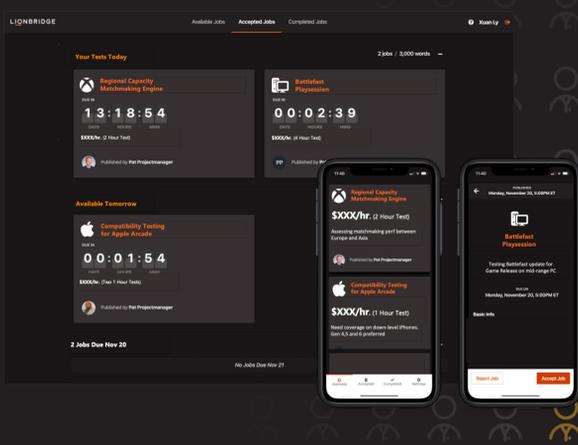
- Action
- Ego-Shooter
- Casual
- Plattform-Games
- MMORPG
- Echtzeit-Strategiespiele
- Rennspiele
- Kampfspiele
- Simulationsspiele
- Rundenbasierte Strategiespiele
- Battle Royale
- Visual Novel
- JRPG
- Sportspiele
- MOBA
- Sammekartenspiele
- Musik-/Rhythmusspiele



Unsere Dienstleistungen sind vollständig anpassbar an Ihre sich entwickelnden Bedürfnisse beim Verständnis von Spielerverhalten und Marktanforderungen. Ermöglicht wird dies durch Dutzende von Datenpunkten, die wir für alle Mitglieder in unserer globalen Community erfassen. So können wir schnell jeden Wunsch erfüllen, so umfassend oder spezifisch wie nötig.

Das perfekte Team für Sie

Über Länder und demographische Gruppen hinweg stellen wir eine Gruppe von Spielern für Sie zusammen, um jedes Element Ihres Spiels zu testen.



Xuan Ly
CROWD TESTER: Korean
 ✓ MOBA Grandmaster
 ✓ Unity hobbyist
 ✓ Manga author
 ⓧ Nerf Herder

Projects with Lionbridge: 17
 Most recent project: Confidential
 Performance index: 8.9 (out of 10)
 Devices: Xbox, iPhone

Hardware- und Gerätevielfalt

Sie erhalten sofortigen Zugang zu einer großen Vielfalt an Hardware, Software und Netzwerken.

- Wir wissen jederzeit, was unsere Community zu bieten hat.**
- Standardmäßig erfassen wir die folgenden Daten:
- Geräte- und -modell
 - Hardware-Konfiguration
 - Betriebssystem
 - Mobilfunknetz-/WLAN-Provider
 - Netzwerkgeschwindigkeit

| CPU CHIPSET | CPU | GPU CHIPSET | GPU | RAM |
|-------------|-----------------------------------|-------------|---------------------|-----|
| INTEL | i7 - 7700 @ 2.8ghz | NVIDIA | GTx 1050 | 16 |
| INTEL | i5 6400 | NVIDIA | Gtx 1650 | 16 |
| INTEL | i5 4590K | NVIDIA | GTx 1080 6GB | 16 |
| Unknown | i5-9400K | NVIDIA | GTx 1660 | 16 |
| INTEL | AM4 Ryzen 5 1400 | NVIDIA | GTx 1050 Ti | 16 |
| INTEL | i5 6400 | AMD | Radeon RX460 | 8 |
| INTEL | i7 4720 | NVIDIA | Gtx 960m | 32 |
| INTEL | Intel Core i7 | NVIDIA | GeForce MK330 2GB | 8 |
| AMD | Ryzen 3600 | NVIDIA | GTx 1080 | 16 |
| INTEL | i7 8700 | NVIDIA | GTx 1070 | 16 |
| AMD | Ryzen 7 3700K 8-Core | NVIDIA | GeForce GTX 1070 Ti | 16 |
| INTEL | Intel Core i7-7700 | NVIDIA | GTx 1050 | 16 |
| INTEL | Intel® Xeon® Processor E3-1230 v2 | NVIDIA | GTx 970 | 16 |
| INTEL | Intel i7 | NVIDIA | RTX 2080 Ti | 64 |
| INTEL | i7-7000 | NVIDIA | GTx 980 Ti | 16 |
| AMD | Ryzen 5800X | NVIDIA | GTx 980 | 32 |
| INTEL | i3-6100 | NVIDIA | GTx 950 | 16 |
| INTEL | Xeon | NVIDIA | Quadro K2000 | 32 |
| INTEL | i7-8750H | NVIDIA | GTx 1080 | 16 |
| INTEL | Intel Core i9 990K | NVIDIA | GTx 1180 | 32 |

Gerne sammeln wir auch individuelle Datenpunkte für Ihr Projekt.

Genau im richtigen Tempo

Ihre Spieler sind genauso unterschiedlich wie die Charaktere in Ihren Spielen. Darum stellt sich die Frage: Funktionieren Ihre Games für einen Handynutzer, der in der U-Bahn auf dem Weg zur Arbeit spielt, genauso gut wie für jemanden, der vor einem High-End-Gaming-PC sitzt?

Sorgen Sie auch bei unterschiedlichen Geschwindigkeiten für ein tolles Spielerlebnis, damit Ihre Spieler überall Spaß an Ihrer neusten Veröffentlichung haben.

Verbindungsgeschwindigkeiten der Community:

| Geschwindigkeit | % |
|-----------------|------|
| Über 100 Mbps | 58 % |
| 50-100 Mbps | 24 % |
| 10-50 Mbps | 15 % |
| Unter 10 Mbps | 3 % |

Globales Testing mit Wargeschwindigkeit

Sie benötigen viele gleichzeitige Tests, die schnell durchgeführt werden?
 Dank der Größe und des Einsatzes unserer Community können wir Ihnen zugleich Reichweite als auch eine schnelle Bearbeitung bieten. Mit folgenden Bearbeitungszeiten können Sie bei uns rechnen:

- 3 Arbeitstage für Testgruppen unter 500 Spielern
- 1 Woche für Testgruppen aus 1.000 Spielern
- 1 weitere Woche für je 1.000 Tester nach den ursprünglichen 1.000 Testern



In einem einzigen Jahr hat Lionbridge Games fast 2 Millionen Stunden FAQ durchgeführt und hat 113 Millionen Wörter in 68 Sprachen übersetzt. Unsere Teams liefern Ihren Zielgruppen überall auf der Welt ein nahtloses Spielerlebnis, ohne Kompromisse.

Von der Idee bis zur Veröffentlichung (und darüber hinaus) verdient Ihr Spiel den bestmöglichen Support. Nehmen Sie noch heute Kontakt mit unserem Team auf, um Ihr Spiel zu realisieren.

DRÜCKEN SIE „START“ UND BESUCHEN SIE [GAMES.LIONBRIDGE.COM/DE/SERVICES/PLAYER-EXPERIENCE/](https://www.lionbridge.com/de/services/player-experience/)