

Le bon testeur, au bon moment

Avant de sortir un jeu, vous devez vous assurer que l'expérience de vos futurs joueurs sera fluide et agréable. Du téléchargement jusqu'au générique de fin du jeu, sur un mobile avec une mauvaise connexion ou sur un ordinateur en haut débit: nous disposons de tous les profils de testeurs possibles pour vous fournir les données démographiques dont vous avez besoin.

Tester dans un but précis

Forts de notre expertise collective, nous pouvons répondre à toutes vos questions. Nous proposons des solutions d'entreprise professionnelles adaptées au secteur du jeu vidéo.

À grande échelle

À échelle réduite



Présence mondiale

Une communauté de plus de 65 000 joueurs dans 156 pays, qui ne cesse de grandir.



LE MONDE VOUS ATTEND

Améliorer l'expérience de jeu

Grâce à notre groupe international de joueurs, bénéficiez d'un avis anticipé du public cible de votre jeu, peu importe la plateforme, la région ou le profil de joueur.

Nos données démographiques

L'écosystème du jeu vidéo est divers et varié, tout comme nos testeurs.



27 % de nos joueurs préfèrent les jeux mobiles



14,4 % de nos joueurs ont déjà participé à un bêta-test



17 % de nos joueurs jouent régulièrement sur plus de trois plate-formes différentes



Les genres de prédilection de nos joueurs

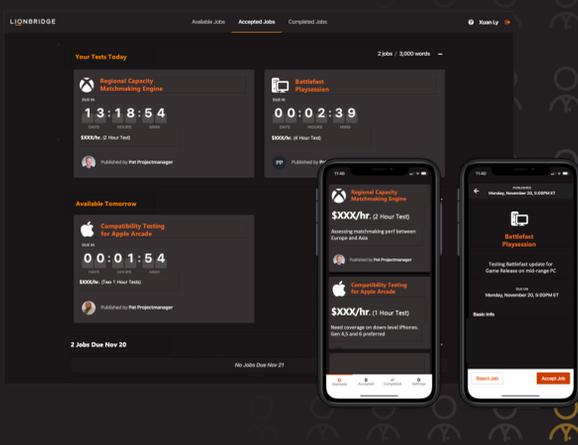
- + Action
- FPS
- Casual
- Plate-forme
- MMORPG
- STR
- Course
- Combat
- Simulateurs
- Stratégie en tour par tour
- Battle Royale
- Narratif
- RPG japonais
- SPORT
- MOBA
- Cartes
- Musique/rythme



Entièrement personnalisables, nos services répondent à l'évolution de vos besoins de compréhension du comportement et des exigences des joueurs. Cela est rendu possible par l'analyse des données de chaque joueur dans notre groupe international, ce qui nous permet de répondre rapidement à n'importe quel besoin, qu'il soit général ou spécifique.

Des talents sur mesure

Grâce à nos données géographiques et démographiques, nous rassemblons les joueurs qui vous correspondent, afin de tester n'importe quel élément de votre jeu.



Xuan Ly
CROWD TESTER: Korean
 ✓ MOBA Grandmaster
 ✓ Unity hobbyist
 ✓ Manga author
 ⓧ Nerf herder

Projects with Lionbridge: 17
 Most recent project: Confidential
 Performance index: 8.9 (out of 10)
 Devices: Xbox, iPhone



Que votre jeu soit en préalpha, ou qu'il soit sorti il y a plusieurs années, vous devez impérativement répondre aux attentes de vos joueurs. Nous serons vos yeux, vos oreilles et votre voix afin de créer un pont solide entre vous et vos communautés.

Diversité du matériel et des appareils

Bénéficiez d'un accès instantané à une grande variété de matériel, de logiciels et de réseaux.

Nous savons quel matériel possèdent nos testeurs, à tout moment.

Pas défaut, nous récoltons les informations suivantes:

- Marque et modèle des appareils
- Spécifications matérielles
- Systèmes d'exploitation
- Opérateur Internet/de réseau mobile
- Vitesse du réseau

Nous sommes ravis de récolter d'autres données à votre demande.

CPU CHIPSET	CPU	GPU CHIPSET	GPU	RAM
INTEL	i7 - 7700 @ 2.8ghz	NVIDIA	GTx 1050	16
INTEL	i5 6400	NVIDIA	Gtx 1650	16
INTEL	i5 4690K	NVIDIA	GTx 1050 6GB	16
INTEL	i5-5400F	NVIDIA	GTx 1660	16
Unknown	AMd Ryzen 5 1400	NVIDIA	GTx 1050 TI	16
INTEL	i5 6400	AMD	Radeon RX460	8
INTEL	i7 4720	NVIDIA	Gtx 960m	32
INTEL	Intel Core i7	NVIDIA	GeForce MK30 2GB	8
AMD	Ryzen 3600	NVIDIA	GTx 1080	16
INTEL	i7 8700	NVIDIA	GTx 1070	16
AMD	Ryzen 7 3700K 8-Core	NVIDIA	GeForce GTX 1070 Ti	16
INTEL	Intel Core i7-7700	NVIDIA	GTx 1050	16
INTEL	Intel® Xeon® Processor E3-1220 v2	NVIDIA	GTx 970	16
INTEL	Intel i7	NVIDIA	RTX 2080 Ti	64
INTEL	i7-7000	NVIDIA	GTx 980 Ti	16
AMD	Ryzen 5800X	NVIDIA	GTx 980	32
INTEL	i3-6100	NVIDIA	GTx 950	16
INTEL	Xeon	NVIDIA	Quadro K2000	32
INTEL	i7-8750H	NVIDIA	GTx 1080	16
INTEL	Intel Core i9 9900K	NVIDIA	GT X1080	32

Vitesse de connexion de nos équipes:

Vitesse	%
Plus de 100 Mb/s	58 %
50-100 Mb/s	24 %
10-50 Mb/s	15 %
Moins de 10 Mb/s	3 %

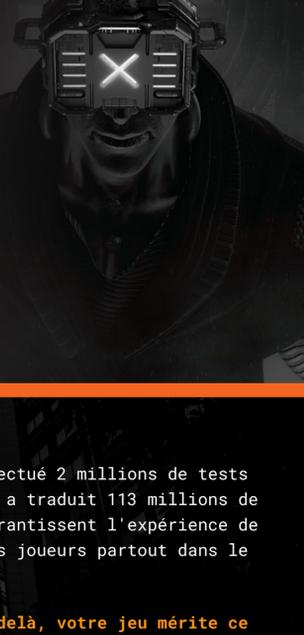
Des tests de vitesse dans le monde entier

Vous avez besoin d'effectuer des tests de concurrence en très peu de temps ?

La taille et l'efficacité de nos équipes nous permettent de proposer des tests rapides et à grande échelle.

Nous pouvons effectuer les tests nécessaires en:

- 3 jours pour les groupes de moins de 500 personnes
- 1 semaine pour un groupe de 1 000 testeurs
- 1 semaine supplémentaire par tranche de 1 000 testeurs supplémentaire



En une année, Lionbridge Games a effectué 2 millions de tests d'assurance qualité fonctionnelle et a traduit 113 millions de mots dans 68 langues. Nos équipes garantissent l'expérience de jeu que vous souhaitez proposer à vos joueurs partout dans le monde, sans aucune concession.

De sa conception à sa sortie, et au-delà, votre jeu mérite ce qu'il y a de mieux. Contactez nos équipes dès aujourd'hui pour donner vie à votre jeu.

APPUYEZ SUR START ET RENDEZ-VOUS SUR GAMES.LIONBRIDGE.COM/FR/SERVICES/PLAYER-EXPERIENCE/