

誠摯恭喜我們的朋友 與合作夥伴，斬獲提名、 抱回大獎：

年度遊戲

- 《死亡擱淺 2：冥灘之上》
(小島工作室/索尼互動娛樂)
- 《黑帝斯 II》(Supergiant Games)

最佳遊戲指導

- 《死亡擱淺 2：冥灘之上》
- 《羊蹄山戰鬼》(Sucker Punch Productions/
索尼互動娛樂)
- 《黑帝斯 II》

最佳遊戲敘事

- 《死亡擱淺 2：冥灘之上》
- 《羊蹄山戰鬼》

最佳美術設計

- 《死亡擱淺 2：冥灘之上》
- 《羊蹄山戰鬼》
- 《黑帝斯 II》

最佳原聲/音樂配樂

- Darren Korb – 《黑帝斯 II》
- 乙羽柊滿 – 《羊蹄山戰鬼》
- Woodkid 和 Ludvig Forssell –
《死亡擱淺 2：冥灘之上》

最佳聲音設計

- 獲獎者  《戰地風雲 6》(戰地風雲工作室/美商藝電)
- 《死亡擱淺 2：冥灘之上》
- 《羊蹄山戰鬼》

最佳演出

- 石井繪理佳 – 《羊蹄山戰鬼》

最佳輔助功能創新

- 《刺客教條：暗影者》(育碧)
- 《原子能降臨》(Rebellion)
- 獲獎者  《毀滅戰士：黑暗時代》
(id Software/貝塞斯達遊戲工作室)
- 《午夜之南》
(Compulsion Games/Xbox 遊戲工作室)

最具影響力遊戲

- 《Lost Records:Bloom & Rage》
(Don't Nod Montreal/Don't Nod)
- 獲獎者  《午夜之南》
(Compulsion Games/Xbox 遊戲工作室)

最佳持續經營遊戲

- 《要塞英雄》(Epic Games)
- 《絕地戰兵 2》(Arrowhead Game Studios/
索尼互動娛樂)
- 《漫威爭鋒》(網易遊戲)
- 獲獎者  《無人深空》(Hello Games)

最佳社群支援

- 《要塞英雄》
- 《絕地戰兵 2》
- 《無人深空》

最佳獨立遊戲

- 《絕對魔權》(Guard Crush Games/Supamonks/
Dotemu)
- 《戰球坑洞》(Kenny Sun/Devolver Digital)
- 《Blue Prince》(Dogubomb/Raw Fury)
- 《黑帝斯 II》(Supergiant Games)

新晉獨立遊戲開發

- 《Blue Prince》(Dogubomb/Raw Fury)
- 《超英派遣中心》(AdHoc Studio)

最佳手機遊戲

- 《天命：群星》(網易遊戲)

最佳虛擬/擴增實境遊戲

- 《午夜漫步》
(MoonHood/Fast Travel Games)

獲獎者 

最佳動作遊戲

- 《戰地風雲 6》(戰地風雲工作室/美商藝電)
- 《毀滅戰士：黑暗時代》
(id Software/貝塞斯達遊戲工作室)
- 《黑帝斯 II》(Supergiant Games)
- 《忍者外傳 4》
(白金工作室/Team Ninja/Xbox 遊戲工作室)

獲獎者 

最佳動作/冒險遊戲

- 《死亡擱淺 2：冥灘之上》
- 《羊蹄山戰鬼》

最佳角色扮演遊戲

- 《魔物獵人荒野》(卡普空)

最佳格鬥遊戲

- 《真人快打：傳承合輯》
(Digital Eclipse/Atari)

最佳家庭遊戲

- 《樂高派對！》(SMG Studios/Fictions)

最佳模擬/策略遊戲

- 《侏羅紀世界：進化 3》
(Frontier Developments)
- 《席德·梅爾的文明帝國 VII》
(Firaxis Games/2K)

最佳多人遊戲

- 《戰地風雲 6》(美商藝電)

最佳改編

- 《MINECRAFT 麥塊電影》
(傳奇影業/Mojang/華納兄弟)

最受期待遊戲

- 《007 First Light》(IO Interactive)

最佳電競遊戲

- 《英雄聯盟》(拳頭遊戲)
- 《特戰英豪》(拳頭遊戲)

最佳職業電競選手

- Brawk – Brock Somerhalder (特戰英豪)
- 「超威」 – 鄭志勳 (英雄聯盟)
- Forsaken – Jason Susanto (特戰英豪)

獲獎者 

最佳電競戰隊

- Gen.G (英雄聯盟)
- NRG (特戰英豪)