

2024

UNSER JAHR IN ZAHLEN

2024 GAB ES BEI UNS VIEL ZU TUN!
MIT PARTNERN WIE IHNEN HABEN WIR
VIEL AUF DIE BEINE GESTELLT:

149
SPIELE

FÜR DAS ATARI
LYNX GAB ES
NICHT MAL HALB
SO VIELE SPIELE.



1951

LOKALISIERUNG-
SPROJEKTE

195

AUDIOPROJEKTE

5885

TESTPROJEKTE

140

SPIELERLEBNIS-
PROJEKTE

UNSERE TEAMS HABEN FLEISSIG GEARBEITET ...

57,5 Mio.

WÖRTER ÜBERSETZT

DAS SIND FAST 400-MAL
SO VIELE WÖRTER
WIE IN DER
DRUCKAUSGABE
DES DUDENS!



2,5 Mio.

AUDIOZEILEN AUFGENOMMEN

164.000

BEHOBENE BUGS

ES GIBT IN
ETWA GENAUSO
VIELE BEKANNTE
SCHMETTER-
LINGSARTEN.



UNSERE TEAMS HABEN FLEISSIG GESPIELT ...

2,2 Mio.

STUNDEN VIDEOSPIELE GESPIELT

3,7 Mio.

DISCORD-NACHRICHTEN

DAS IST, ALS WÜRD
JEDER IN MÜNCHEN
ZWEI NACHRICHTEN
ABSCHICKEN.



10 Mio.

MINUTEN IN ANRUFEN

WENN SIE BIS
10 MILLIONEN
ZÄHLEN WÜRDEN,
WÄREN SIE ZWAN-
ZIG JAHRE LANG
BESCHÄFTIGT!



UND SIND DABEI GEWACHSEN.

4016

KATZEN GESTREICHELT

514

NEUE PARTNER BEGRÜSST

791

NEUE LÖWEN AN BORD

DAS SIND 10-MAL
SO VIELE LEUTE,
WIE ES CHARAKTERE
IM MCU GIBT.



DANKE, DASS SIE UNSER ZEHNTES
JUBILÄUM ZU UNSEREM BISHER
BESTEN JAHR GEMACHT HABEN.
WIR KÖNNEN ES KAUM ERWARTEN,
AUCH DAS NÄCHSTE JAHRZEHT
MIT IHNEN ZU VERBRINGEN.